

# DHM Wahlpflichtfächer 2025

Folgende Fächer werden ohne Antrag auf Anerkennung als Wahlpflichtfach im Studiengang DHM anerkannt:

## Aus dem Programm Management:

- **55402 Klinische Psychologie (WIP)**
- **55102 Sozialpsychologie (WIP)**
- **55302 Kommunikationspsychologie (WIP)**
- **55503 Change & Transformation Management (WIP)**
- **55504 Organisation (WIP)**
- **55702 Psychologie der Beratung (WIP)**
- **64412 Marketing Fundamentals (W)**
- **71201 Buchführung und Bilanzierung (GM)**
- **71303 Psychologie der Gesundheitsförderung (GM)**
- **71306 Gesundheitsrecht (GM)**
- **71404 Qualitätsmanagement (GM)**
- **71502 Investition, Finanzierung und Steuern (GM)**
- **71504 Managed Care (GM)**
- **71505 Innovation and Supply Chain Prozesse (GM)**
- **71509 Intern. Gesundheitssysteme und -reformen (GM)**
- **71510 Risikomanagement (GM)**
- **71518 Öffentliches Gesundheitswesen (GM)**
- **71602 Sozial- und Gesundheitspolitik (GM)**
- **71603 Personalmanagement (GM)**
- **30401 Notfallmedizin und Emergency Room Management (PA)**

## Aus dem Programm Informatik / Technik:

- **46402 Digitale Signalverarbeitung (ET)**
- **53606 Medizinische Sensorik (DHM)**
- **53704 Chance and Transformation Management (DHM)**
- **55014 Wahrnehmungs- und Kognitionpsychologie (FUX)**
- **57018 Techniken des Mediendesigns (IN-MI)**
  - Digitale Fotografie 57107
  - Multimedia-Design 57108
- **57301 Theoretische Informatik 1 (IN)**
- **57404 Mensch-Computer-Interaktion (IN-SE) –**  
Voraussetzung: Solide Programmier- und Datenbankkenntnisse
- **57408 IT-Management (IN-ITS)**
- **57411 Virtuelle Realität und Animation (IN-MI) –**  
Voraussetzung: Solide Programmierkenntnisse
- **57610 Bildverarbeitung und Mustererkennung (IN-MI) –**  
Voraussetzung: Solide Programmierkenntnisse
- **57611 Audiovisuelle Medien (IN-MI)**
- **57708 Spieleprogrammierung (IN-MI) –**  
Voraussetzung: solide Mathematik- und sehr gute Programmierkenntnisse
- **94405 Usability Testing (FUX)**
- **97659 Medical Engineering (F-33)**
- **94205 Kognitive Psychologie (UX)**

Die Kapazität für die Aufnahme von Studierenden aus anderen Studiengängen muss selbstständig zum Semesterbeginn mit den jeweiligen Lehrkräften des Moduls geklärt werden.

Bitte beachten Sie, dass Fächer aus anderen Studiengängen **NICHT** über das Online-Portal zur Prüfung angemeldet werden können.

Eine schriftliche Prüfungsanmeldung im vorgegebenen Zeitraum ist über das StudierendenServiceCenter erforderlich.