

IN1

Informatik 1

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag
<b>1</b> 8:00 9:30		<sup>1)</sup> *Strukturierte Programmierung. <b>Hermann</b> G2 0.23+	<sup>4)</sup> Tutorium Analysis. <b>Tutoren</b> G2 2.41 Tutorium GdM <b>Tutoren</b> G2 0.01+ Tutorium Strukt. Progr. <b>Tutoren</b> G2 1.28	<sup>1)</sup> *Strukturierte Programmierung. <b>Hermann</b> G2 0.23+		
<b>2</b> 9:45 11:15	Analysis <b>Heinlein</b> G2 0.23+	Analysis <b>Heinlein</b> G2 0.23+	Grundlagen der Mathematik <b>Thierauf</b> G2 0.23+	Analysis <b>Heinlein</b> G2 0.23+	Tutorium Strukt. Progr. <b>Tutoren</b> G2 2.33	
<b>3</b> 11:30 13:00	Grundlagen der Mathematik <b>Thierauf</b> G2 0.23+	<sup>2)</sup> Tutorium Analysis. <b>Tutoren</b> G2 1.01+ Tutorium GdM <b>Tutoren</b> G2 2.01+ Tutorium Strukt. Progr. <b>Tutoren</b> G2 1.30		*Rechnerarchitektur <b>Meyer M.</b> G2 0.23+	<sup>7)</sup> *Sicherheit von Rechenzentren u. <b>Wölpert</b> G2 1.44	
<b>4</b> 14:00 15:30		Schlüsselqualifikationen <b>Hein</b> G2 0.23+	<sup>5)</sup> Multimediasign. <b>Lecon</b> G2 0.23+			
<b>5</b> 15:45 17:15	Tutorium Strukt. Progr. <b>Tutoren</b> G2 2.33	<sup>3)</sup> Schlüsselqualifikationen. <b>Hein</b> G2 0.23+ Tutorium Strukt. Progr. <b>Tutoren</b> G2 2.33	<sup>6)</sup> Tutorium Analysis. <b>Tutoren</b> G2 0.21 Tutorium GdM <b>Tutoren</b> G2 0.23+ Tutorium Strukt. Progr. <b>Tutoren</b> G2 2.33			
<b>6</b> 17:30 19:00						
<b>7</b> 19:15 20:45						

Nr.	Le.,Fa.,Rm.	Kla.	Zeit	Schulwoche	Stud	Text	Band	ZeilenText-2	Schülergruppe
1)	Hermann, Strukturierte Programmierung, G2 0.23+	IN1		1-17		120			
	Hermann, Programmieren 1, G2 0.23+	ET1, OS3							
2)	Tutoren, Tutorium Analysis, G2 1.01+	IN1		1-17					
	Tutoren, Tutorium GdM, G2 2.01+	IN1		1-17					
	Tutoren, Tutorium Strukt. Progr., G2 1.30	IN1		1-17					
3)	Hein, Schlüsselqualifikationen, G2 0.23+	IN1		1-17					
	Tutoren, Tutorium Strukt. Progr., G2 2.33	IN1		1-17					
4)	Tutoren, Tutorium Analysis, G2 2.41	IN1		1-17					
	Tutoren, Tutorium GdM, G2 0.01+	IN1		1-17					
	Tutoren, Tutorium Strukt. Progr., G2 1.28	IN1		1-17					
5)	Lecon, Multimediasign, G2 0.23+	IN1, IN2		1-17	100	MI			
6)	Tutoren, Tutorium Analysis, G2 0.21	IN1		1-17					
	Tutoren, Tutorium GdM, G2 0.23+	IN1		1-17					
	Tutoren, Tutorium Strukt. Progr., G2 2.33	IN1		1-17					
7)	Wölpert, Sicherheit von Rechenzentren und Infrastrukturen, G2 1.44	IN1, IN2, IN3, IN4_IN, IN4_IS, IN4_SE		1-17					Wahl, Block

IN2

Informatik 2

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag
<b>1</b> 8:00 9:30		Einführung in die IT-Sicherheit <b>Blenk</b> G2 0.01+		Wahrscheinlichkeitstheorie und <b>Karg</b> G2 0.37		5) IT-Recht G2 1.44
<b>2</b> 9:45 11:15		Objektorient. Programmierung <b>Grambow</b> G2 1.01+	Algorithmen und Datenstruktur <b>Klauck</b> G2 1.01+	2) *Rechnerarchitektur 2. <b>Meyer M.</b> G2 1.01+		
<b>3</b> 11:30 13:00	Wahrscheinlichkeitstheorie und <b>Karg</b> G2 2.41		Objektorient. Programmierung <b>Grambow</b> G2 0.37		3) *Sicherheit von Rechenzentren u. <b>Wölpert</b> G2 1.44	
<b>4</b> 14:00 15:30	Algorithmen und Datenstruktur <b>Klauck</b> G2 1.01+	*Diskrete Mathematik und Linear <b>Fischer</b> G2 1.44	1) Multimediasign. <b>Lecon</b> G2 0.23+		4) *Sicherheit von Rechenzentren u. <b>Wölpert</b> G2 1.44 IT-Recht G2 2.41	
<b>5</b> 15:45 17:15				Tutorium OOP <b>Tutoren</b> G2 0.21		
<b>6</b> 17:30 19:00						
<b>7</b> 19:15 20:45						

Nr.	Le.,Fa.,Rm.	Kla.	Zeit	Schulwoche	Stund	Text	Band	ZeilenText-2	Schülergruppe
1)	Lecon, Multimediasign, G2 0.23+	IN1, IN2	1-17		100	MI			
2)	Meyer M., Rechnerarchitektur 2, G2 1.01+	IN2, IN3, IN4, IN, IN4, IS, IN4, MI, IN4, SE	1-17			Wahl			
3)	Wölpert, Sicherheit von Rechenzentren und Infrastrukturen, G2 1.44	IN1, IN2, IN3, IN4, IN, IN4, IS, IN4, SE	1-17			Wahl, Block			
4)	Wölpert, Sicherheit von Rechenzentren und Infrastrukturen, G2 1.44	IN1, IN2, IN3, IN4, IN, IN4, IS, IN4, SE	1-17			Wahl, Block			
	IT-Recht, G2 2.41	IN2	1-17			Block			
5)	IT-Recht, G2 1.44	IN2	1-17			Block			

IN3

Informatik 3

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag
<b>1</b> 8:00 9:30		Tutorium Datenbanksysteme Tutoren G2 0.21		4) *Praktikum OOM. Grambow G2 1.30 *Praktikum DB-Systeme Grambow G2 1.28	Objektorientierte Modellierung Grambow G2 0.01+	
<b>2</b> 9:45 11:15	Betriebssysteme Werthebach G2 2.41	Betriebssysteme Werthebach G2 0.37	Objektorientierte Modellierung Grambow G2 0.37	5) *Praktikum OOM. Grambow G2 1.30 *Praktikum DB-Systeme Grambow G2 1.28 *Rechnerarchitektur 2 Meyer M. G2 1.01+	6) Sichere Programmierung Karg G2 0.37	
<b>3</b> 11:30 13:00	Algorithmen und Datenstrukture Heinlein G2 0.37	Datenbanksysteme Grambow G2 2.41	Theoretische Informatik 1 Thierauf G2 0.01+	Algorithmen und Datenstrukture Heinlein G2 0.37	7) *Sicherheit von Rechenzentren u. Wölpert G2 1.44	
<b>4</b> 14:00 15:30	Theoretische Informatik 1 Thierauf G2 0.37	2) Testing & Debugging. Stigler G2 1.01+	Datenbanksysteme Grambow G2 0.01+	Übung zu Betriebssystemen Stigler G2 1.30		
<b>5</b> 15:45 17:15	1) Sichere Programmierung Karg G2 1.44		3) Programmierpraktikum Grambow G2 0.01+			
<b>6</b> 17:30 19:00						
<b>7</b> 19:15 20:45						

Nr.	Le.,Fa.,Rm.	Kla.	Zeit	Schulwoche	Stutt	Text	Band	ZeilenText-2	Schülergruppe
1)	Karg, Sichere Programmierung, G2 1.44	IN3	1-17			IS			
2)	Stigler, Testing & Debugging, G2 1.01+	IN3, IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE, IN4_IN	1-17			Wahl			
3)	Grambow, Programmierpraktikum, G2 0.01+	IN3	1-17			IN,SE			
4)	Grambow, Praktikum OOM, G2 1.30	IN3	1-17		70	14-tg			
	Grambow, Praktikum DB-Systeme, G2 1.28	IN3			107				
5)	Grambow, Praktikum OOM, G2 1.30	IN3	1-17		70	14-tg			
	Grambow, Praktikum DB-Systeme, G2 1.28	IN3			107				
	Meyer M., Rechnerarchitektur 2, G2 1.01+	IN2, IN3, IN4_IN, IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE	1-17			Wahl			
6)	Karg, Sichere Programmierung, G2 0.37	IN3	1-17			IS			
7)	Wölpert, Sicherheit von Rechenzentren und Infrastrukturen, G2 1.44	IN1, IN2, IN3, IN4_IN, IN4_IS, IN4_SE	1-17			Wahl, Block			

IN4\_IN Informatik 4 (IN)

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag
<b>1</b> 8:00 9:30						
<b>2</b> 9:45 11:15	Theoretische Informatik 2 Thierauf G2 0.37	<sup>3)</sup> Mensch-Computer-Interaktion. Hermann G2 2.41		<sup>9)</sup> *Rechnerarchitektur 2. Meyer M. G2 1.01+		
<b>3</b> 11:30 13:00	<sup>1)</sup> Software Project Management. Oberhauser G2 0.01+	Theoretische Informatik 2 Thierauf G2 1.44	<sup>6)</sup> Rechnernetze. Werthebach G2 1.44	<sup>10)</sup> Rechnernetze. Werthebach G2 1.01+	<sup>12)</sup> *Sicherheit von Rechenzentren u. Wölpert G2 1.44	
<b>4</b> 14:00 15:30	<sup>2)</sup> Software Engineering. Heinlein G2 0.01+	<sup>4)</sup> Testing & Debugging. Stigler G2 1.01+	<sup>7)</sup> Software Project Management. Oberhauser G2 1.30	<sup>11)</sup> Software Engineering. Heinlein G2 1.01+		
<b>5</b> 15:45 17:15		<sup>5)</sup> Programmieren in Python. Karzhaubekova G2 1.30	<sup>8)</sup> Mensch-Computer-Interaktion. Hermann G2 1.01+			
<b>6</b> 17:30 19:00						
<b>7</b> 19:15 20:45						

Nr.	Le.,Fa.,Rm.	Kla.	Zeit	Schulwoche	Stud	Text	Band	ZeilenText-2	Schülergruppe
1)	Oberhauser, Software Project Management, G2 0.01+	IN4_IN, IN4_MI, IN4_SE		1-17					
2)	Heinlein, Software Engineering, G2 0.01+	IN4_IN, IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE		1-17	70				
3)	Hermann, Mensch-Computer-Interaktion, G2 2.41	IN4_IN, IN4_MI, IN4_SE		1-17					
4)	Stigler, Testing & Debugging, G2 1.01+	IN3_IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE, IN4_IN		1-17		Wahl			
5)	Karzhaubekova, Programmieren in Python, G2 1.30	IN4_IN, IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE, IN67_IN, IN67_IS, IN67_MI, IN67_SE		1-17		Wahl			
6)	Werthebach, Rechnernetze, G2 1.44	IN4_IN, IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE		1-17	70				
7)	Oberhauser, Software Project Management, G2 1.30	IN4_IN, IN4_MI, IN4_SE		1-17					
8)	Hermann, Mensch-Computer-Interaktion, G2 1.01+	IN4_IN, IN4_MI, IN4_SE		1-17					
9)	Meyer M., Rechnerarchitektur 2, G2 1.01+	IN2_IN3, IN4_IN, IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE		1-17		Wahl			
10)	Werthebach, Rechnernetze, G2 1.01+	IN4_IN, IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE		1-17	70				
11)	Heinlein, Software Engineering, G2 1.01+	IN4_IN, IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE		1-17	70				
12)	Wölpert, Sicherheit von Rechenzentren und Infrastrukturen, G2 1.44	IN1_IN2, IN3_IN4_IN, IN4_IS, IN4_SE		1-17		Wahl, Block			

IN4\_IS

Informatik 4 (IS)

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag
<b>1</b> 8:00 9:30			*IT-Management <b>Rössel</b> G2 1.44			
<b>2</b> 9:45 11:15		Sichere Hardware <b>Hellmann</b> G2 1.37		6) *Rechnerarchitektur 2. <b>Meyer M.</b> G2 1.01+		
<b>3</b> 11:30 13:00	1) Betriebswirtschaftslehre. <b>Mischo</b> G2 0.21		5) Rechnernetze. <b>Werthebach</b> G2 1.44	7) Rechnernetze. <b>Werthebach</b> G2 1.01+	9) *Sicherheit von Rechenzentren u. <b>Wölpert</b> G2 1.44	
<b>4</b> 14:00 15:30	2) Software Engineering. <b>Heinlein</b> G2 0.01+	3) Testing & Debugging. <b>Stigler</b> G2 1.01+	1) Betriebswirtschaftslehre. <b>Mischo</b> G2 0.21	8) Software Engineering. <b>Heinlein</b> G2 1.01+		
<b>5</b> 15:45 17:15		4) Programmieren in Python. <b>Karzhaubekova</b> G2 1.30				
<b>6</b> 17:30 19:00						
<b>7</b> 19:15 20:45						

Nr.	Le.,Fa.,Rm.	Kla.	Zeit	Schulwoche	Stud	Text	Band	ZeilenText-2	Schülergruppe
1)	Mischo, Betriebswirtschaftslehre, G2 0.21	IN4_IS_OS2		1-17					
2)	Heinlein, Software Engineering, G2 0.01+	IN4_IN, IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE		1-17	70				
3)	Stigler, Testing & Debugging, G2 1.01+	IN3, IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE, IN4_IN		1-17		Wahl			
4)	Karzhaubekova, Programmieren in Python, G2 1.30	IN4_IN, IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE, IN67_IN, IN67_IS, IN67_MI, IN67_SE		1-17		Wahl			
5)	Werthebach, Rechnernetze, G2 1.44	IN4_IN, IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE		1-17	70				
6)	Meyer M., Rechnerarchitektur 2, G2 1.01+	IN2, IN3, IN4_IN, IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE		1-17		Wahl			
7)	Werthebach, Rechnernetze, G2 1.01+	IN4_IN, IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE		1-17	70				
8)	Heinlein, Software Engineering, G2 1.01+	IN4_IN, IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE		1-17	70				
9)	Wölpert, Sicherheit von Rechenzentren und Infrastrukturen, G2 1.44	IN1, IN2, IN3, IN4_IN, IN4_IS, IN4_SE		1-17		Wahl, Block			

IN4\_MI

Informatik 4 (MI)

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag
<b>1</b> 8:00 9:30				9) Audiovisuelle Medien. <b>Lecon</b> G2 0.21		
<b>2</b> 9:45 11:15		3) Mensch-Computer-Interaktion. <b>Hermann</b> G2 2.41		10) Audiovisuelle Medien. <b>Lecon</b> G2 0.21 *Rechnerarchitektur 2 <b>Meyer M.</b> G2 1.01+	13) Virtuelle Realität und Animati. <b>Pogolski</b> G2 0.01+	
<b>3</b> 11:30 13:00	1) Software Project Management. <b>Oberhauser</b> G2 0.01+		6) Rechnernetze. <b>Werthebach</b> G2 1.44	11) Rechnernetze. <b>Werthebach</b> G2 1.01+		
<b>4</b> 14:00 15:30	2) Software Engineering. <b>Heinlein</b> G2 0.01+	4) Testing & Debugging. <b>Stigler</b> G2 1.01+	7) Software Project Management. <b>Oberhauser</b> G2 1.30	12) Software Engineering. <b>Heinlein</b> G2 1.01+		
<b>5</b> 15:45 17:15		5) Programmieren in Python. <b>Karzhaubekova</b> G2 1.30	8) Mensch-Computer-Interaktion. <b>Hermann</b> G2 1.01+			
<b>6</b> 17:30 19:00						
<b>7</b> 19:15 20:45						

Nr.	Le.,Fa.,Rm.	Kla.	Zeit	Schulwoche	Stutt	Text	Band	ZeilenText-2	Schülergruppe
1)	Oberhauser, Software Project Management, G2 0.01+	IN4_IN, IN4_MI, IN4_SE	1-17						
2)	Heinlein, Software Engineering, G2 0.01+	IN4_IN, IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE	1-17		70				
3)	Hermann, Mensch-Computer-Interaktion, G2 2.41	IN4_IN, IN4_MI, IN4_SE	1-17						
4)	Stigler, Testing & Debugging, G2 1.01+	IN3_IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE, IN4_IN	1-17			Wahl			
5)	Karzhaubekova, Programmieren in Python, G2 1.30	IN4_IN, IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE, IN67_IN, IN67_IS, IN67_MI, IN67_SE	1-17		70	Wahl			
6)	Werthebach, Rechnernetze, G2 1.44	IN4_IN, IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE	1-17						
7)	Oberhauser, Software Project Management, G2 1.30	IN4_IN, IN4_MI, IN4_SE	1-17						
8)	Hermann, Mensch-Computer-Interaktion, G2 1.01+	IN4_IN, IN4_MI, IN4_SE	1-17						
9)	Lecon, Audiovisuelle Medien, G2 0.21	IN4_MI, IN67_MI	1-17						
10)	Lecon, Audiovisuelle Medien, G2 0.21	IN4_MI, IN67_MI	1-17						
11)	Meyer M., Rechnerarchitektur 2, G2 1.01+	IN2_IN3, IN4_IN, IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE	1-17			Wahl			
11)	Werthebach, Rechnernetze, G2 1.01+	IN4_IN, IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE	1-17		70				
12)	Heinlein, Software Engineering, G2 1.01+	IN4_IN, IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE	1-17		70				
13)	Pogolski, Virtuelle Realität und Animation, G2 0.01+	IN4_MI, IN67_MI	1-17						

# IN4\_SE Informatik 4 (SE)

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag
<b>1</b> 8:00 9:30						
<b>2</b> 9:45 11:15		<sup>3)</sup> Mensch-Computer-Interaktion. Hermann G2 2.41		<sup>9)</sup> *Rechnerarchitektur 2. Meyer M. G2 1.01+		
<b>3</b> 11:30 13:00	<sup>1)</sup> Software Project Management. Oberhauser G2 0.01+		<sup>6)</sup> Rechnernetze. Werthebach G2 1.44	<sup>10)</sup> Rechnernetze. Werthebach G2 1.01+	<sup>12)</sup> *Sicherheit von Rechenzentren u. Wölpert G2 1.44	
<b>4</b> 14:00 15:30	<sup>2)</sup> Software Engineering. Heinlein G2 0.01+	<sup>4)</sup> Testing & Debugging. Stigler G2 1.01+	<sup>7)</sup> Software Project Management. Oberhauser G2 1.30	<sup>11)</sup> Software Engineering. Heinlein G2 1.01+		
<b>5</b> 15:45 17:15		<sup>5)</sup> Programmieren in Python. Karzhaubekova G2 1.30	<sup>8)</sup> Mensch-Computer-Interaktion. Hermann G2 1.01+			
<b>6</b> 17:30 19:00						
<b>7</b> 19:15 20:45						

Nr.	Le.,Fa.,Rm.	Kla.	Zeit	Schulwoche	Stud	Text	Band	ZeilenText-2	Schülergruppe
1)	Oberhauser, Software Project Management, G2 0.01+	IN4_IN, IN4_MI, IN4_SE		1-17					
2)	Heinlein, Software Engineering, G2 0.01+	IN4_IN, IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE		1-17	70				
3)	Hermann, Mensch-Computer-Interaktion, G2 2.41	IN4_IN, IN4_MI, IN4_SE		1-17					
4)	Stigler, Testing & Debugging, G2 1.01+	IN3_IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE, IN4_IN		1-17		Wahl			
5)	Karzhaubekova, Programmieren in Python, G2 1.30	IN4_IN, IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE, IN67_IN, IN67_IS, IN67_MI, IN67_SE		1-17		Wahl			
6)	Werthebach, Rechnernetze, G2 1.44	IN4_IN, IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE		1-17	70				
7)	Oberhauser, Software Project Management, G2 1.30	IN4_IN, IN4_MI, IN4_SE		1-17					
8)	Hermann, Mensch-Computer-Interaktion, G2 1.01+	IN4_IN, IN4_MI, IN4_SE		1-17					
9)	Meyer M., Rechnerarchitektur 2, G2 1.01+	IN2_IN3, IN4_IN, IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE		1-17		Wahl			
10)	Werthebach, Rechnernetze, G2 1.01+	IN4_IN, IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE		1-17	70				
11)	Heinlein, Software Engineering, G2 1.01+	IN4_IN, IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE		1-17	70				
12)	Wölpert, Sicherheit von Rechenzentren und Infrastrukturen, G2 1.44	IN1_IN2, IN3_IN4_IN, IN4_IS, IN4_SE		1-17		Wahl, Block			

IN67\_IN

Informatik 6+7 (IN)

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag
<b>1</b> 8:00 9:30		2) Software Quality. Oberhauser G2 1.01+	5) Audio- und Bildformate. Lecon G2 0.21			
<b>2</b> 9:45 11:15		3) *Compilerbau. Bantel G2 0.21 *Compilerbau Bantel G2 0.24 *Compilerbau Bantel G2 1.28				
<b>3</b> 11:30 13:00			6) Software Quality. Oberhauser G2 1.30			
<b>4</b> 14:00 15:30	1) Mob. and Emb. Softw. Dev.. Oberhauser G2 0.30		7) Randomisierte Algorithmen. Thierauf G2 2.41	8) Spiele-Programmierung. Lecon G2 2.01+		
<b>5</b> 15:45 17:15		4) Programmieren in Python. Karzhaubekova G2 1.30				
<b>6</b> 17:30 19:00						
<b>7</b> 19:15 20:45						

Nr.	Le.,Fa.,Rm.	Kla.	Zeit	Schulwoche	Studt	Text	Band	ZeilenText-2	Schülergruppe
1)	Oberhauser, Mob. and Emb. Softw. Dev., G2 0.30	IN67_IN, IN67_MI, IN67_SE		1-17		SE			
2)	Oberhauser, Software Quality, G2 1.01+	IN67_IN, IN67_IS, IN67_SE		1-17	30	SE			
3)	Oberhauser, Software Quality, G2 0.30	IN67_SE		1-17	50				
3)	Bantel, Compilerbau, G2 0.21	IN67_IN, IN67_MI, IN67_SE							
3)	Bantel, Compilerbau, G2 0.24	IN67_IN, IN67_MI, IN67_SE							
3)	Bantel, Compilerbau, G2 1.28	IN67_IN, IN67_MI, IN67_SE							
4)	Karzhaubekova, Programmieren in Python, G2 1.30	IN4_IN, IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE, IN67_IN, IN67_IS, IN67_MI, IN67_SE		1-17		Wahl			
5)	Lecon, Audio- und Bildformate, G2 0.21	IN67_IN, IN67_IS, IN67_MI, IN67_SE, MIN, MLD		1-17		Wahl			
6)	Oberhauser, Software Quality, G2 1.30	IN67_IN, IN67_IS, IN67_SE		1-17	30	SE			
6)	Oberhauser, Software Quality, G2 0.30	IN67_SE		1-17					
7)	Thierauf, Randomisierte Algorithmen, G2 2.41	IN67_IN, IN67_IS, IN67_MI, IN67_SE, MIN, MLD		1-17		Wahl			
8)	Lecon, Spiele-Programmierung, G2 2.01+	IN67_IN, IN67_MI, IN67_SE		1-17	30	MI			



IN67\_IS

Informatik 6+7 (IS)

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag
<b>1</b> 8:00 9:30		1) Software Quality. Oberhauser G2 1.01+	3) Audio- und Bildformate. Lecon G2 0.21		Kryptographische Protokolle Karg G2 2.41	*Datenschutz. Brandt (IN) G2 0.01+ *Datenschutz Höpken G2 0.01+ *Datenschutz Kallendorf G2 0.01+
<b>2</b> 9:45 11:15	Kryptographische Algorithmen Karg G2 0.21				Netzwerksicherheit Hellmann G2 1.37	
<b>3</b> 11:30 13:00			4) Software Quality. Oberhauser G2 1.30	Kryptographische Algorithmen Karg G2 1.44		
<b>4</b> 14:00 15:30	Kryptographische Protokolle Karg G2 1.44		5) Randomisierte Algorithmen. Thierauf G2 2.41	Systemsicherheit Gelderie G2 0.37	*Datenschutz. Brandt (IN) G2 0.01+ *Datenschutz Höpken G2 0.01+ *Datenschutz Kallendorf G2 0.01+	
<b>5</b> 15:45 17:15		2) Programmieren in Python. Karzhaubekova G2 1.30				
<b>6</b> 17:30 19:00						
<b>7</b> 19:15 20:45						

Nr.	Le.,Fa.,Rm.	Kla.	Zeit	Schulwoche	Stud	Text	Band	ZeilenText-2	Schülergruppe
1)	Oberhauser, Software Quality, G2 1.01+	IN67_IN, IN67_IS, IN67_SE	1-17	30	SE				
	Oberhauser, Software Quality, G2 0.30	IN67_SE							
2)	Karzhaubekova, Programmieren in Python, G2 1.30	IN4_IN, IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE, IN67_IN, IN67_IS, IN67_MI, IN67_SE	1-17		Wahl				
3)	Lecon, Audio- und Bildformate, G2 0.21	IN67_IN, IN67_IS, IN67_MI, IN67_SE, MIN, MLD	1-17		Wahl				
4)	Oberhauser, Software Quality, G2 1.30	IN67_IN, IN67_IS, IN67_SE	1-17	30	SE				
	Oberhauser, Software Quality, G2 0.30	IN67_SE							
5)	Thierauf, Randomisierte Algorithmen, G2 2.41	IN67_IN, IN67_IS, IN67_MI, IN67_SE, MIN, MLD	1-17		Wahl				

IN67\_MI

Informatik 6+7 (MI)

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag
<b>1</b> 8:00 9:30			4) Audio- und Bildformate. Lecon G2 0.21	6) Audiovisuelle Medien. Lecon G2 0.21		
<b>2</b> 9:45 11:15		2) *Compilerbau. Bantel G2 0.21 *Compilerbau Bantel G2 0.24 *Compilerbau Bantel G2 1.28			8) Virtuelle Realität und Animati. Pogolski G2 0.01+	
<b>3</b> 11:30 13:00						
<b>4</b> 14:00 15:30	1) Mob. and Emb. Softw. Dev.. Oberhauser G2 0.30		5) Randomisierte Algorithmen. Thierauf G2 2.41	7) Spiele-Programmierung. Lecon G2 2.01+		
<b>5</b> 15:45 17:15		3) Programmieren in Python. Karzhaubekova G2 1.30				
<b>6</b> 17:30 19:00						
<b>7</b> 19:15 20:45						

Nr.	Le.,Fa.,Rm.	Kla.	Zeit	Schulwoche	Stud	Text	Band	ZeilenText-2	Schülergruppe
1)	Oberhauser, Mob. and Emb. Softw. Dev., G2 0.30	IN67_IN, IN67_MI, IN67_SE		1-17		SE			
2)	Bantel, Compilerbau, G2 0.21	IN67_IN, IN67_MI, IN67_SE		1-17	50				
	Bantel, Compilerbau, G2 0.24	IN67_IN, IN67_MI, IN67_SE							
	Bantel, Compilerbau, G2 1.28	IN67_IN, IN67_MI, IN67_SE							
3)	Karzhaubekova, Programmieren in Python, G2 1.30	IN4_IN, IN4_IS, IN4_MI, IN4_SE, IN67_IN, IN67_IS, IN67_MI, IN67_SE		1-17		Wahl			
4)	Lecon, Audio- und Bildformate, G2 0.21	IN67_IN, IN67_IS, IN67_MI, IN67_SE, MIN, MLD		1-17		Wahl			
5)	Thierauf, Randomisierte Algorithmen, G2 2.41	IN67_IN, IN67_IS, IN67_MI, IN67_SE, MIN, MLD		1-17		Wahl			
6)	Lecon, Audiovisuelle Medien, G2 0.21	IN4_MI, IN67_MI		1-17					
7)	Lecon, Spiele-Programmierung, G2 2.01+	IN67_IN, IN67_MI, IN67_SE		1-17	30	MI			
8)	Pogolski, Virtuelle Realität und Animation, G2 0.01+	IN4_MI, IN67_MI		1-17					

IN67\_SE

Informatik 6+7 (SE)

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag
<b>1</b> 8:00 9:30		2) Software Quality. <b>Oberhauser</b> G2 1.01+ Software Quality <b>Oberhauser</b> G2 0.30	5) Audio- und Bildformate. <b>Lecon</b> G2 0.21			
<b>2</b> 9:45 11:15		3) *Compilerbau. <b>Bantel</b> G2 0.21 *Compilerbau <b>Bantel</b> G2 0.24 *Compilerbau <b>Bantel</b> G2 1.28				
<b>3</b> 11:30 13:00			6) Software Quality. <b>Oberhauser</b> G2 1.30 Software Quality <b>Oberhauser</b> G2 0.30			
<b>4</b> 14:00 15:30	1) Mob. and Emb. Softw. Dev.. <b>Oberhauser</b> G2 0.30		7) Randomisierte Algorithmen. <b>Thierauf</b> G2 2.41	8) Spiele-Programmierung. <b>Lecon</b> G2 2.01+		
<b>5</b> 15:45 17:15		4) Programmieren in Python. <b>Karzhaubekova</b> G2 1.30				
<b>6</b> 17:30 19:00						
<b>7</b> 19:15 20:45						

Nr.	Le.,Fa.,Rm.	Kla.	Zeit	Schulwoche	Studt	Text	Band	ZeilenText-2	Schülergruppe
1)	Oberhauser, Mob. and Emb. Softw. Dev., G2 0.30	IN67_IN, IN67_MI, IN67_SE		1-17		SE			
2)	Oberhauser, Software Quality, G2 1.01+ Oberhauser, Software Quality, G2 0.30	IN67_IN, IN67_IS, IN67_SE IN67_SE		1-17	30	SE			
3)	Bantel, Compilerbau, G2 0.21 Bantel, Compilerbau, G2 0.24 Bantel, Compilerbau, G2 1.28	IN67_IN, IN67_MI, IN67_SE IN67_IN, IN67_MI, IN67_SE IN67_IN, IN67_MI, IN67_SE		1-17	50				
4)	Karzhaubekova, Programmieren in Python, G2 1.30	IN4_TN, IN4_IS, IN4_MI, TN4_SE, IN67_IN, IN67_IS, IN67_MI, IN67_SE		1-17		Wahl			
5)	Lecon, Audio- und Bildformate, G2 0.21	IN67_IN, IN67_IS, IN67_MI, TN67_SE, MIN, MLD		1-17		Wahl			
6)	Oberhauser, Software Quality, G2 1.30 Oberhauser, Software Quality, G2 0.30	IN67_IN, IN67_IS, IN67_SE IN67_SE		1-17	30	SE			
7)	Thierauf, Randomisierte Algorithmen, G2 2.41	IN67_IN, IN67_IS, IN67_MI, IN67_SE, MIN, MLD		1-17		Wahl			
8)	Lecon, Spiele-Programmierung, G2 2.01+	IN67_IN, IN67_MI, IN67_SE		1-17	30	MI			