

WISSENSCHAFT  
TRIFFT...



# PROGRAMM

## TAG DER OFFENEN TÜR

Campus Burren | Freitag, 8. Juni 2018 | ab 13 Uhr

# Herzlich willkommen!

## Wissenschaft trifft...

Das Motto unseres Tags der offenen Tür ist 2018 ganz einfach: „Wissenschaft trifft...“. Egal, ob Kunst oder Natur, Sport oder Medien, Freizeit oder Business – wir zeigen Ihnen, wo und wie die Wissenschaft den Alltag trifft.

Auf dem Campus Burren erwarten Sie viele spannende Experimente und faszinierende Aktionen. Tauchen Sie ein ins Campusleben, lernen Sie Professoren, Studierende und Mitarbeiter kennen, besichtigen Sie Labore und Hörsäle.

Wir haben wieder über 100 Programmpunkte für Sie zusammengestellt, die wir Ihnen auf den folgenden Seiten kurz präsentieren. Hier finden Sie auch eine Geländeübersicht sowie alle Gebäudepläne inklusive der Räume, in denen die Aktionen stattfinden.

Und natürlich stellen wir Ihnen auch die Protagonisten, die für diesen Tag der offenen Tür Modell standen, etwas näher vor.






Zum Abschluss gibt es ab 18.30 Uhr als großes Finale das Pecha Kucha Event auf der Showbühne im Zelt auf dem Campusplatz – und auch hier heißt es dann wieder: „Wissenschaft trifft...“.

**Wir wünschen Ihnen viel Spaß und tolle  
Erlebnisse auf dem Campus Burren!**

*Kurzfristige Programmänderungen sind möglich.  
Wenn Sie Fragen haben, sind wir am Infopoint vor dem  
Campusplatz (im Zufahrtsbereich der Anton-Huber-Straße)  
für Sie da.*

# Campus Burren

Alle Veranstaltungsorte sind im Folgenden farblich entsprechend gekennzeichnet.

-  Außenbereich
-  UG/Untergeschoss
-  EG/Erdgeschoss
-  OG1/1. Obergeschoss
-  OG2/2. Obergeschoss



# WISSENSCHAFT TRIFFT MEDIEN!

Wir haben das Thema **Medien** im Blick — bei Fotosessions im Fotostudio, Eye Tracking Tests, Serien und Sequenzen im Blickwinkel der Technischen Redaktion, virtuellen persönlichen Assistenten und zum Leben erweckten Skizzen. Baggere dir eine Anleitung, reise durch die User Experience, erlebe Virtual Reality und lerne, wie du app-los glücklich sein kannst.

## Ramona Wahl

Angehende Kommunikationsgestalterin und  
Hobbyfotografin

# Aktionen mit festen Startzeiten

**13.00 Uhr**  
*INNO-Z 1.09*

**Wie gut fahren Sie nachts Auto?**  
Blendungs-Experimente im Fahrsimulator

**13.00 Uhr**  
*G4 0.09*

**Wie entsteht eine Brille**  
Fertigungsschritte der Brillenmontage

**13.00 Uhr**  
*G2 0.01*

**Vortrag „Chemiestudium an Universitäten und Hochschulen“**

**13.30 Uhr**  
*G2 0.01*

**Google Hacking**  
Wie findet man per Google Geräte mit Sicherheitslücken?

**13.30 Uhr**  
*G1 Flur EG*

**Vernissage Serien und Sequenzen**  
Im Blickwinkel der Technischen Redakteure

**14.00 Uhr**  
*G4 0.14*

**Sehprobleme?**  
**Wir beraten Sie mit neuer Technologie**  
Computerrefraktion

**14.00 Uhr**  
*Bibliothek*

**Länderimpressionen Asien**  
Austauschstudierende und deutsche Returnees stellen Partnerhochschulen vor

**14.00 Uhr**  
*Treffpunkt an der Showbühne*

**Campus-Tour**  
**Wirtschaftswissenschaften**  
Lernen Sie uns kennen! Entdecken Sie gemeinsam mit uns die Fakultät und ihre Studienangebote. Führungen für Alumni und Interessierte

**14.00 Uhr**  
*INNO-Z 1.09*

**Wie gut fahren Sie nachts Auto?**  
Blendungs-Experimente im Fahrsimulator

**14.00 Uhr**  
*G4 0.09*

**Wie entsteht eine Brille**  
Fertigungsschritte der Brillenmontage

**14.30 Uhr**  
*INNO-Z*

**Gründerhelden**  
Start-ups stellen ihre coolen Geschäftsideen vor. Ob Handschläge in Gruppen oder Lottoziehung – alles ganz einfach

**14.30 Uhr**  
*G4 0.14*

**Sehprobleme?**  
**Wir beraten Sie mit neuer Technologie**  
Computerrefraktion

**15.00 Uhr**  
*G2 0.01*

**Google Hacking**  
Wie findet man per Google Geräte mit Sicherheitslücken?

**15.00 Uhr**  
*G4 0.14*

**Sehprobleme?**  
**Wir beraten Sie mit neuer Technologie**  
Computerrefraktion

**15.00 Uhr**  
*Bibliothek*

**Länderimpressionen Europa**  
Austauschstudierende und deutsche Returnees stellen Partnerhochschulen vor

**15.00 Uhr**  
*INNO-Z 1.09*

**Wie gut fahren Sie nachts Auto?**  
Blendungs-Experimente im Fahrsimulator

# Aktionen mit festen Startzeiten

15.00 Uhr  
G4 0.09

**Wie entsteht eine Brille**  
Fertigungsschritte der Brillenmontage

15.15 Uhr  
INNO-Z

**Finde eine Geschäftsidee**  
Vom Kundenbedürfnis zur Geschäftsidee

15.30 Uhr  
G4 0.14

**Sehprobleme?**  
**Wir beraten Sie mit neuer Technologie**  
Computerrefraktion

16.00 Uhr  
G2 0.01

**Vortrag „Chemiestudium an  
Universitäten und Hochschulen“**

16.00 Uhr  
INNO-Z 1.09

**Wie gut fahren Sie nachts Auto?**  
Blendungs-Experimente im Fahrsimulator

16.00 Uhr  
Treffpunkt an der  
Showbühne

**Campus-Tour  
Wirtschaftswissenschaften**  
Lernen Sie uns kennen! Entdecken Sie gemeinsam mit  
uns die Fakultät und ihre Studienangebote.  
Führungen für Alumni und Interessierte

16.00 Uhr  
G4 0.14

**Sehprobleme?**  
**Wir beraten Sie mit neuer Technologie**  
Computerrefraktion

16.00 Uhr  
Bibliothek

**Länderimpressionen Afrika**  
Austauschstudierende und deutsche Returnees  
stellen Partnerhochschulen vor

16.00 Uhr  
G4 0.09

**Wie entsteht eine Brille**  
Fertigungsschritte der Brillenmontage

16.30 Uhr  
G4 0.14

**Sehprobleme?**  
**Wir beraten Sie mit neuer Technologie**  
Computerrefraktion

17.00 Uhr  
INNO-Z 1.09

**Wie gut fahren Sie nachts Auto?**  
Blendungs-Experimente im Fahrsimulator

17.00 Uhr  
G2 0.01

**Google Hacking**  
Wie findet man per Google Geräte  
mit Sicherheitslücken?

17.00 Uhr  
G4 0.14

**Sehprobleme?**  
**Wir beraten Sie mit neuer Technologie**  
Computerrefraktion

17.00 Uhr  
Bibliothek

**Länderimpressionen Amerika**  
Austauschstudierende und deutsche Returnees  
stellen Partnerhochschulen vor

17.00 Uhr  
G4 0.09

**Wie entsteht eine Brille**  
Fertigungsschritte der Brillenmontage

17.30 Uhr  
G4 0.14

**Sehprobleme?**  
**Wir beraten Sie mit neuer Technologie**  
Computerrefraktion

# Großes Finale Pecha Kucha Event

Pecha Kucha (sprich: petschaktscha, japanisch ペチャクチャ, „wirres Geplauder, Stimmengewirr“) ist eine aus Japan stammende Vortragstechnik, bei der zu einem mündlichen Vortrag passende Bilder gezeigt werden.

Die Anzahl der Bilder ist dabei mit zwanzig Stück ebenso vorgegeben wie die zwanzig-sekündige Dauer der Projektionszeit je Bild – 20 x 20 also. Jeder Vortrag endet damit automatisch nach 6 Minuten und 40 Sekunden.

In Pecha Kucha Events folgen mehrere dieser Vorträge aufeinander. Unterbrochen von Pausen zum Reden, Austauschen, Netzwerken.

Der Tag der offenen Tür schließt ab 18.30 Uhr mit einem Pecha Kucha Event im Zelt auf dem Campusplatz ab.

Die Vortragenden – bei Pecha Kucha „Presentadores“ genannt – widmen sich dabei auf ganz besondere Art dem Motto des Tages: „Wissenschaft trifft...“.

Eine Übersicht der Presentadores und ihrer jeweiligen Themen finden Sie direkt an der Showbühne.

Moderiert wird das große Finale von den Machern der Pecha Kucha Night Aalen, Gerburg Maria Müller und Thomas Maile.

ab 18.30 Uhr  
auf der  
Showbühne

# Gut zu wissen...

## Campusplatz

### Infopoint

Informationen rund um den Tag der offenen Tür

## Campusplatz

### KinderFinder

Beim Infopoint bekommen Sie kostenlose KinderFinder! Einfach Name und Telefonnummer eintragen und Ihrem Kind ums Handgelenk binden. Fertig!

## Campusplatz

### Hochschul-Shop

Das breite Sortiment des Hochschul-Shops

## G2 0.03

### Ruheraum im Gebäude 2

# Essen und Trinken

## Cafeteria

### Kaffee und Kuchen, Snacks und Eis, Getränke

*Studierendenwerk Ulm*

## Campusplatz

### Frisches vom Grill und Getränke

*UStA – Hochschule Aalen und Verfasste Studierendenschaft der Hochschule Aalen*







## WISSENSCHAFT TRIFFT ZUKUNFT!

Erlebe zum Thema **Zukunft** tanzende Roboter, digitale Zwillinge, die Drohnenfabrik 4.0, optische Elemente und Flugzeuge aus dem 3D-Drucker, 3D-Visualisierung und -Scanning, die Achterbahn der Gefüge und autonomes Fahren im kleinen Maßstab. Nimm dein Namensschild aus Roboterhand entgegen und erfahre deine Zukunft im Studiengangs-Orakel.

**Nao**  
Roboter

**Elenor**  
Grundschülerin



# Showbühne

*Kurzvorträge, Mitmach-Spiele, Musik und besondere Experimente erwarten euch ab 14.30 Uhr!*

## **Pascale'sches Dreieck - die Magie der ganzen Zahlen**

Ob Handschläge in Gruppen oder  
Lottoziehung – alles ganz einfach

*Informatik*

## **Informatiker auf Brautschau**

Unser Beitrag zur Senkung der Scheidungsrate

*Informatik*

## **Schlag den Prof**

Wer besiegt den Professor im Strategiespiel?

*Informatik*

## **Hier spielt die Musik!**

Der Hochschulchor entführt euch in die Welt der Musicals

*Hochschulchor*

## **Pecha Kucha Event**

Die Vortragenden widmen sich dabei auf besondere  
Weise dem Motto des Tages: „Wissenschaft trifft...“.

*Pecha Kucha Aalen / Hochschule Aalen*

**...und vieles mehr!**

*Das komplette Programm findet ihr direkt an der  
Showbühne ausgehängt.*

# WISSENSCHAFT TRIFFT KUNST!

Zum Thema **Kunst** kannst du bei uns eine faszinierende Lasershow, magische Magnete, Zaubern mit Werkstoffen, die „Software Horror Picture Show“ sowie die Magie der Zahlen mit dem Pascale'schen Dreieck erleben.

**Alessandra Ehrlich**  
Schauspielerin



 **Hochschule Aalen**  
Technik und Wirtschaft



# WISSENSCHAFT TRIFFT EMOTION!

Wir wecken viele **Emotionen**. Lerne autonomes Fahren mit dem Modellauto kennen, steuere eine Eisenbahn durch den Cyberspace, teste im Fahrsimulator, wie gut du nachts fahren kannst. Das E-Motion Rennteam stellt sich und seine neuen E-Rennwagen vor.

**Carolina Hermann**

Mitglied im E-Motion Rennteam

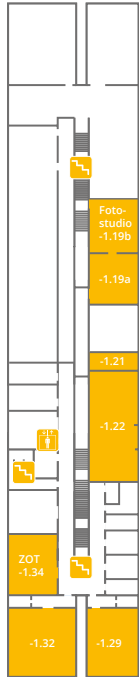
 **Hochschule Aalen**  
Technik und Wirtschaft



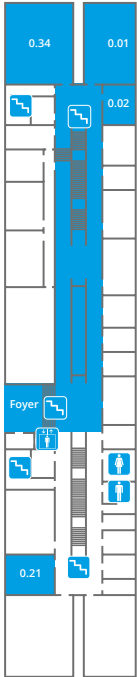


# Gebäude 1

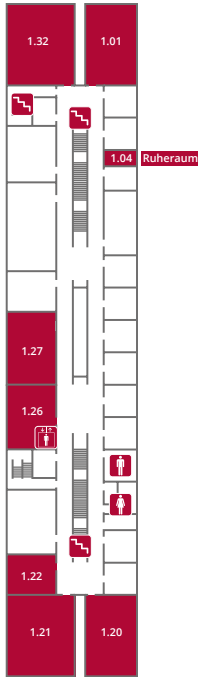
UG



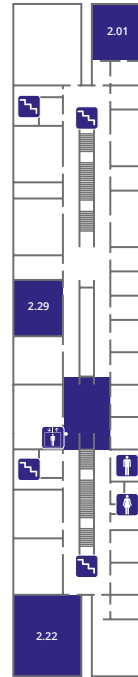
EG



1. OG



2. OG



Raum

-1.19b

-1.19b

-1.19a

-1.21

-1.22

-1.29

-1.29

-1.32

Gebäude 1

Fotosession im Fotostudio

Technische Redaktion

Der war drin! Oder doch nicht?

Mechatronischer Torwart im Einsatz

Mechatronik

Wo schaust du hin?

Eye Tracking Test gemeinsam mit der Stadt Aalen

Usability-Labor

Have a cup of coffee...

...and taste User Experience

Usability-Labor

...wo Mechatronik richtig Spaß macht

Teste deine Geschicklichkeit und gewinne einen Fidget Spinner!

Mechatronik

Tischkicker von der HSC-Fräsmaschine

Live-Fräsen einer Tischkickerfigur

Zentrum optische Technologien (ZOT)

Virtueller Schutz von Süßigkeiten

Schnapp dir deine Süßigkeiten

Zentrum optische Technologien (ZOT)

Wärme sichtbar machen

Einflüsse auf hochgenaue Messgeräte

Zentrum optische Technologien (ZOT)

<b>Raum</b>	<b>Gebäude 1</b>
<b>-1.34</b>	<b>3D-Druck von Einkaufswagenchips</b> 3D-Druck für den Alltag <i>Zentrum optische Technologien (ZOT)</i>
<b>Foyer</b>	<b>Gründerlounge</b> Komm in Kontakt mit der Gründerhochschule Aalen <i>Gründungsinitiative stAART-UP!de / Business Development</i>
<b>0.01</b>	<b>Bagger dir ´ne Anleitung</b> <i>Technische Redaktion</i>
	<b>Eine Reise durch die Technische Redaktion</b> Studium, Projekte, Berufsbilder <i>Technische Redaktion</i>
<b>0.02</b>	<b>Virtuelle Welten</b> Das Medienzentrum stellt sich vor <i>Medienzentrum</i>
	<b>Der Tag der offenen Tür von oben</b> Mit der Kamera-Drohne über den Campus <i>Medienzentrum</i>
<b>0.21</b>	<b>Gesundheit digital</b> Smartdevices und Apps für unsere Gesundheit und Fitness <i>Digital Health Management</i>
<b>0.34</b>	<b>Magische Magnete</b> Zaubern mit Werkstoffen <i>Institut für Materialforschung (IMFAA)</i>

<b>Raum</b>	<b>Gebäude 1</b>
<b>0.34</b>	<b>Achterbahn der Gefüge</b> Mit der VR-Brille zwischen den Extremen schwanken <i>Institut für Materialforschung (IMFAA)</i>
	<b>Dein Leben unterm Mikroskop</b> So sehen unsere Alltagsgegenstände wirklich aus <i>Institut für Materialforschung (IMFAA)</i>
	<b>Fotoausstellung: Serien und Sequenzen</b> Im Blickwinkel der Technischen Redakteure <i>Technische Redaktion</i>
<b>1.01</b>	<b>Eine Reise durch User Experience</b> Studium, Projekte, Berufsbilder <i>User Experience</i>
	<b>Wie viel passt in deinen Kopf?</b> Teste deine Gedächtnisspanne! <i>User Experience</i>
	<b>3D-Kunstworkshop</b> Realisiere deine Fantasien mit einem 3D-Stift <i>User Experience</i>
<b>1.20</b>	<b>Spin it!</b> Interessante Drehphänomene zum Anfassen und Mitmachen <i>Mechatronik und Ingenieurpädagogik</i>
<b>1.21</b>	<b>Systemtests ohne Risiko</b> Digitaler Zwilling eines Pedelecs <i>Mechatronik</i>

## Raum

1.21

## Gebäude 1

### Mehr als eine Spielerei

Fahrerassistenzsysteme mit Modellfahrzeugen  
*Mechatronik / Systems Engineering*

### Mit dem Sphero-Orbotix Roboterball durchs Labyrinth

Mit dem Kugelroboter durch das Labyrinth  
*Mechatronik*

### Sphero Ollie App Gesteuerter Roboter

Die ganze Welt ist dein Spielfeld  
*Mechatronik*

1.22

### Airborne Mechatronics

Airborne Mechatronics – Drohnenfabrik 4.0  
*Mechatronik*

1.26

### Künstliche Muskeln

Drähte mit Formgedächtnis  
*Mechatronik*

### Sieg gegen die Spider-App

Preisgekrönter mechatronischer „Handy-Airbag“  
*Mechatronik*

1.27

### Autonomes Fahren im kleinen Maßstab

Ein autonomes Modellfahrzeug im Maßstab 1:10  
*Mechatronik*

## Raum

1.32

## Gebäude 1

### Eine Reise durch Mechatronik / Systems Engineering

Studium, Projekte, Berufsbilder ab 16.00 Uhr  
*Mechatronik / Systems Engineering*

Flur

### Infocenter Optical Engineering

Wir bringen Licht in dein Studium  
*Optical Engineering*

2.01

### LED aus dem Drucker

3D-Druck optischer Elemente  
*Optical Engineering*

2.22

### Deine Birne. Deine Idee. Mach was draus!

Unternehmerisches Denken und  
Gründungskultur an der Hochschule  
*Gründungsinitiative stAart-UP!de / Business Development*

### Der programmierbare Fidget Spinner

Dein Name als Leuchtschrift auf dem Fidget Spinner  
*Optical Engineering*

### Start-up-Werkstatt

Gründe deine eigene Firma  
*Business Development*

2.29

### Lasershow

Wir zeigen dir, was Laser können  
*Optical Engineering*



# WISSENSCHAFT TRIFFT SPORT!

Rund ums Thema **Sport** lernst du Apps und Smartdevices für deine Gesundheit und Fitness kennen, kannst das ultraleichte Tandem-Liegerad probefahren und Inline-Skates mit Elektro-Antrieb erleben.

**Daniel Bernhardt**

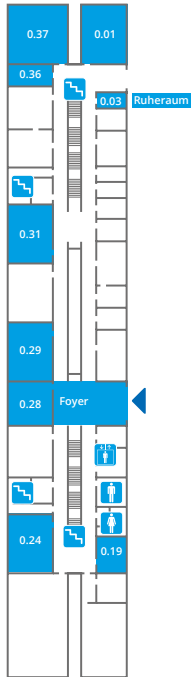
Kapitän und Torhüter des VfR Aalen



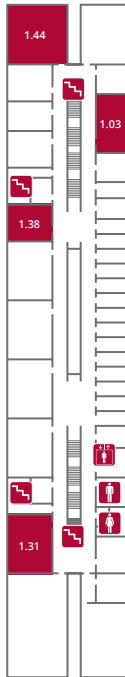
 **Hochschule Aalen**  
Technik und Wirtschaft

# Gebäude 2

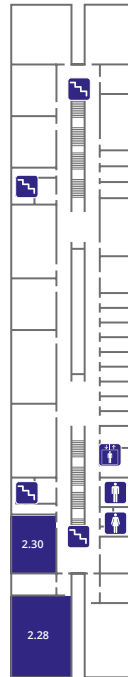
EG



1. OG



2. OG



Raum

Foyer

Gebäude 2

**Fidget-Spinner-Parcours**

Geht mit eurem Fidget Spinner auf Entdeckungstour durch den Parcours der Fakultät Elektronik und Informatik

*Fakultät Elektronik und Informatik*

0.01

**Chemiestudium an Universitäten und Hochschulen**

Vortrag um 13.00 Uhr

*Fakultät Chemie*

**Google Hacking**

Wie findet man per Google Geräte mit Sicherheitslücken?

Vortrag 13.30, 15.00, 17.00 Uhr

*Informatik / IT-Sicherheit*

0.19

**Wie navigiert der Staubsaugerroboter?**

Wer fährt am schnellsten durch den Parcours?

*Informatik*

0.24

**App-Ios glücklich**

Mit dem Webbrowser nicht nur durchs Internet surfen

*Informatik und Internet der Dinge*

**Daten medienneutral**

Von den technischen Rohdaten zum 3D-gedruckten (Modell-) Flugzeug

*Informatik*

## Gebäude 2

### Alexa ade

Spracherkennung mal anders

*Informatik*

### Alternative Bedienungen

Ob Gesten, Sprache, Muskelzucken — so bedient man heute Geräte

*Informatik*

### Technik-Programmieren für Anfänger

Der Aalener Techniklerncomputer

*Informatik und Internet der Dinge*

### Virtualität trifft Realität

3D-Druck

*Maschinenbau / Produktentwicklung und Simulation*

### Skizzen erwachen zum Leben

Skizzieren am PC

*Maschinenbau / Produktentwicklung und Simulation*

### Die Realität wird digital

3D-Scanning

*Maschinenbau / Produktentwicklung und Simulation*

### Können Techniker gestalten?

Ausstellung Plastik/Grafik, Rendering

*Maschinenbau / Produktentwicklung und Simulation*

### Eintauchen in turbulente Welten

3D-Visualisierung von Strömungsvorgängen

*Maschinenbau / Produktentwicklung und Simulation*

## Gebäude 2

### Roboterarm und sein Zwilling

Ein 3D-gedruckter Roboterarm erhält einen digitalen Zwilling

*Maschinenbau / Produktentwicklung und Simulation*

### Skater unter Strom

Inlineskates mit Elektroantrieb

*Maschinenbau / Produktentwicklung und Simulation*

### Entwicklung eines Multicopters

Von der ersten Skizze bis zum fertigen Produkt

*Maschinenbau / Produktentwicklung und Simulation*

### Bionik

Leichtbau nach dem Vorbild der Natur

*Maschinenbau / Produktentwicklung und Simulation*

### (K)einer tanzt aus der Reihe!

Software analysiert Musik und steuert ein Roboter

*Informatik / Software Engineering*

### Autonom durch den Cyberspace

Modelleisenbahnen fahren selbst gesteuert durch virtuelle Landschaften.

*Informatik*

### Virtuelle Spiel- und Lernwelten

Wechselweise Vorführung von studentischen Filmen und VR-Anwendungen.

*Medieninformatik*

0.36

**The Software Horror Picture Show**

Das sensorgesteuerte Gruselkabinett  
*Wirtschaftswissenschaften / Wirtschaftsinformatik*

0.37

**Charmante Altersschätzung**

Mit der Gesichtserkennung das Alter schätzen  
*Wirtschaftswissenschaften / Wirtschaftsinformatik*

**Himbeere trifft Schokolade**

Was man mit einem Raspberry Pi alles machen kann  
*Wirtschaftswissenschaften / Wirtschaftsinformatik*

**Mini Code Club**

Programmieren und Basteln für Kinder mit dem Calliope Mini  
*Wirtschaftswissenschaften / Wirtschaftsinformatik*

**Überraschende Eier richtig auspacken**

Erfahren wie Geschäftsprozesse richtig modelliert werden  
*Wirtschaftswissenschaften / Wirtschaftsinformatik*

**Studienwahl mit Spracherkennung**

Wie virtuelle persönliche Assistenten bei der Studienwahl helfen können  
*Wirtschaftswissenschaften / Wirtschaftsinformatik*

**Dampfmaschine 4.0**

Vergangenheit und Gegenwart — wie sehen die Daten einer mechanischen Dampfmaschine aus?  
*Wirtschaftswissenschaften / Wirtschaftsinformatik*

**Information Desk WiWi-Fakultät**

Information und Studienberatung zu den Wirtschaftswissenschaften  
*Fakultät Wirtschaftswissenschaften*

1.03

**Das Hochschulorakel**

Vertraue dem Orakel  
*Studienberatung*

1.31

**Fidget Spinner Parcours FEIN**

Geht mit eurem Fidget Spinner auf Entdeckungstour durch den Parcours  
*Elektronik und Informatik*

**Big Brother im Handy**

GPS-Spoofing und Abhören von Handys  
*Informatik / IT-Sicherheit*

**Zwei Faktor Authentisierung**

Nutzung von Einmal-Passwörtern zur Absicherung von Accounts  
*Informatik / IT-Sicherheit*

**MAC Flooding Attacken**

Wie überflutet man ein Netzwerk mit schlechten Daten?  
*Informatik / IT-Sicherheit*

**LED Turing Maschine**

Visualisierung der Turing Maschine mit bunten Lichtern  
*Informatik / IT-Sicherheit*

## Gebäude 2

### Malware Detection

Erkennung von Malware mit neuronalen Netzen  
*Informatik / IT-Sicherheit*

### Das geknackte Smartphone

Wie man die PIN eines Android Handys herausfindet  
*Informatik / IT-Sicherheit*

### Visuelle Kryptographie

Verschlüsselung von Bildern  
*Informatik / IT-Sicherheit*

### WPA2 Hacking

Wie sicher ist Ihr privates WLAN?  
*Informatik / IT-Sicherheit*

### Password Checker

Wie gut ist Ihr Passwort?  
*Informatik / IT-Sicherheit*

### Steganographie

Verstecken von Geheimnissen in Bildern  
*Informatik / IT-Sicherheit*

### Malicious Python

Erstellung von Malware  
*Informatik / IT-Sicherheit*

### Car Hacking

So unsicher können Funkschlüssel sein  
*Informatik / IT-Sicherheit*

## Gebäude 2

### Das entführte RC-Car

Das entführte RC-Car  
*Informatik / IT-Sicherheit*

### Das Problem des Handlungsreisenden

Wer findet die kürzeste Rundtour durch die deutschen Landeshauptstädte?  
*Informatik*

### Die Türme von Hanoi

Wer versetzt am schnellsten einen Turm unter Beachtung der Spielregeln  
*Informatik*

### Binäraddierer

Wie funktioniert ein Computer?  
*Informatik*

### Logikrätsel

Was muss ich tun, damit meine Behauptung wahr wird?  
*Informatik*

### explorhino-Kinderprogramm

Experimentier- und Kinderprogramm  
*explorhino Schülerlabor*

### Solarenergiespeicher

Wie die Sonne in den Keller kommt  
*Fakultät Elektronik und Informatik, Labor für elektrische Antriebstechnik und Leistungselektronik*

## Raum

2.28

## Gebäude 2

### Tauchscooter

Antrieb für ein Unterwasserfahrzeug

*Fakultät Elektronik und Informatik, Labor für elektrische Antriebstechnik und Leistungselektronik*

### Elektrische Energie ganz ohne Kabel

Wie kontaktlose Energieübertragung funktioniert

*Fakultät Elektronik und Informatik, Labor für elektrische Antriebstechnik und Leistungselektronik*

2.30

### Wind und Sonne

Ein Einblick in die komplexe Welt der Energiesysteme mit Schwerpunkt auf erneuerbaren Energien

*Elektrotechnik / Erneuerbare Energien*

2.30

und im  
Außenbereich

### Energie entdecken

Komplexe Welt der Energiesysteme mit Schwerpunkt Erneuerbare Energien einfach erklärt

*Elektrotechnik / Erneuerbare Energien*



SONDER-  
VERKAUF  
AUF DEM  
CAMPUS-  
PLATZ

Shop Dich glücklich!  
Verkauf von Hochschulkleidung,  
Schreibmaterial, Thermobechern uvm.

shop.hs-aalen.de

A young man with short brown hair, wearing glasses and large black headphones, is sitting on a stack of blue foam blocks. He is wearing a light blue button-down shirt and blue jeans. He is looking directly at the camera with a slight smile. The background is a plain, light-colored wall.

## WISSENSCHAFT TRIFFT FREIZEIT!

Viele Themen, mit denen man seine **Freizeit** füllen kann: ob Staubsaugerroboter-Parcours, Tüfteleien mit dem Fidget-Spinner, Sehtests oder die Herstellung von Brillen und Kontaktlinsen, virtuelle Spiele und Lernwelten, Programmieren und Basteln für Kinder im Mini-Code-Club, die Entwicklung eines Multicopters, ein Gedächtnistest, Alltagsgegenstände unterm Mikroskop, Zumutungen für die Ohren oder Vorlesen unter erschwerten Bedingungen.

**Simon Bogdan**

Musikfan und passionierter Pianist



# Gebäude 3

## Startzeit

14.00 Uhr

15.00 Uhr

16.00 Uhr

17.00 Uhr

## Präsentationen im BUS-Raum

Partnerhochschulen in Asien

Partnerhochschulen in Europa

Partnerhochschulen in Afrika

Partnerhochschulen in Amerika

## Partnerhochschulen aus aller Welt

Austauschstudierende und deutsche Returnees stellen Partnerhochschulen von vier Kontinenten an Ständen und in Präsentationen vor (vorwiegend in englischer Sprache)

*International Center, Bibliothek*





# WISSENSCHAFT TRIFFT BUSINESS!

Immer „big“ im **Bussines**: Triff Gründerhelden, lerne unternehmerisches Denken und Gründungskultur kennen, finde deine Geschäftsidee in der Gründerloungue und gründe dein eigenes Unternehmen in der Start-up-Werkstatt. Wir zeigen dir, wie man Geschäftsprozesse richtig modelliert. Baue dein internationales Netzwerk aus: Tauche ein in andere Kulturen an den Ständen unserer Partnerhochschulen.

**Claudia Lichtwer**  
Networkerin und PR-Expertin

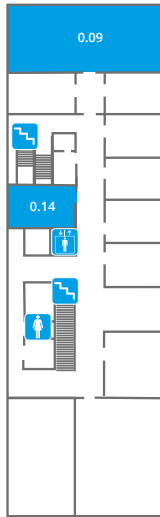


# Gebäude 4

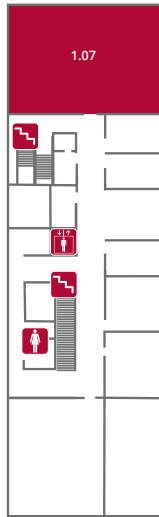
UG



EG



1. OG



Raum

-1.02

-1.07

-1.12

-1.33

0.09

0.14

1.07

Gebäude 4

**Bionic Ear**

Digitales Hören erleben

*Hörakustik*

**Laut ist out**

Was wir unseren Ohren alles zumuten...

*Hörakustik*

**Wir fertigen eine Kontaktlinse**

Live-Vorführung der Kontaktlinsenherstellung

*Augenoptik*

**Hören und Lesen**

Vorlesen unter erschwerten Bedingungen

*Hörakustik*

**Wie entsteht eine Brille**

Fertigungsschritte der Brillenmontage

*Augenoptik*

**„Sehprobleme? Wir beraten Sie mit neuer Technologie“**

Computerrefraktion

*Augenoptik*

**So sieht man, wenn ...**

Simulation von Fehlsichtigkeiten

*Augenoptik*

A brown dog, likely a Weimaraner, is shown in profile, facing left. It has its mouth open, showing its teeth and tongue. The dog is wearing a dark blue collar. It is standing on a light-colored surface next to a large blue rectangular obstacle. The background is a plain, light-colored wall.

## WISSENSCHAFT TRIFFT NATUR!

Erlebe Bionik: Leichtbau nach dem Vorbild der **Natur** und das Bionic Ear – digitales Hören. Bediene Geräte mit Gesten, Sprache und Muskeln. Erfahre, wie die Sonne in den Keller kommt. Finde heraus, was die Himbeere im Glas zu suchen hat. Gewinne Einblicke in die Wind- und Sonnenenergie. Wir zeigen dir, wie Alterserkennung charmant funktioniert und wie ein Tauchscooter angetrieben wird.

### NEO

Mäusejäger und überzeugter Kuschler

# innovationszentrum aalen

15.15 Uhr

Shared-Desk-Bereich

**Finde eine Geschäftsidee!**

Vom Kundenbedürfnis zur Geschäftsidee  
Gründungsinitiative [stAart-UP!de](http://stAart-UP!de)

14.30 Uhr

Rundgang

**Gründerhelden**

Start-ups stellen Ihre coolen Geschäftsideen vor  
Innovationszentrum Aalen

1.09 & 1.10

Start zu jeder  
vollen Stunde

**Wie gut fahren Sie nachts Auto?**

Blendungs-Experimente im Fahrsimulator  
Augenoptik

