

		Fakultät Elektronik und Informatik				Modulbeschreibung SPO 31	
		Studiengang Informatik					
		Modulkoordinator Dr. Marc Hermann					
Modul-Name		Mensch-Computer-Interaktion				Modul-Nr: 57904,57926	
CP	SWS	Workload	Kontaktzeit	Selbststudium	Angebot Beginn	Sem	Dauer
5	4	150	60	90	<input checked="" type="checkbox"/> Wintersemester <input checked="" type="checkbox"/> Sommersemester	4	<input checked="" type="checkbox"/> 1 Semester <input type="checkbox"/> 2 Semester Semester
Angestrebter Abschluss		Modultyp (PM/WPM/WM)		Studienabschnitt	Einsatz in Studiengängen		
Bachelor of Science		PM - Pflichtmodul		HS - Hauptstudium	IN		
Form der Wissensvermittlung		<input checked="" type="checkbox"/> Vorlesung <input checked="" type="checkbox"/> Übung <input type="checkbox"/> Labor <input type="checkbox"/> Selbststudium <input type="checkbox"/> Seminar <input type="checkbox"/> Hausarbeit <input checked="" type="checkbox"/> Projektarbeit <input type="checkbox"/> Sonstiges: Referat, Bericht					
<u>Lernziele / Kompetenzen</u>							
<p>Fachkompetenz („Wissen und Verstehen“ und „Fertigkeiten“): Die Studierenden analysieren die Kenntnisse und Arbeitsweise der geplanten Benutzer und können diese einschätzen. Sie können</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kriterien für Mensch-Computer-Schnittstellen beurteilen. • die Eignung und Grenzen verschiedener Interaktionsstile einschätzen. • hohe Benutzer-Akzeptanz für Softwaresysteme durch systematische Auswahl und Planung der Mensch-Computer-Schnittstelle schaffen. • Benutzerbedürfnisse im Entwicklungsprozess einbringen und durch Benutzerbeteiligung evaluieren lassen. <p>Überfachliche Kompetenz („Sozialkompetenz“ und „Selbstständigkeit“): Die Studierenden können sich über Ihre Vorgehensweisen austauschen und diese diskutieren. Im Rahmen der Projektarbeit können sie in kleinen Gruppen Teilaufgaben bestimmen und aufteilen. Die Teilergebnisse können Sie am Ende zu einem Ergebnis zusammenführen.</p> <p>Ggf. besondere Methodenkompetenz: ---</p>							
<u>Lehrinhalte</u>							
<ul style="list-style-type: none"> - Kognitive Prozesse des Benutzers / Psychologische Grundlagen - Ein-/Ausgabegeräte für Mensch-Computer Schnittstellen - Interaktionsstile (grafische, sprachliche) - Bildschirmgestaltung - Evaluation (Anwendung, Techniken, Planung) 							
Zugangsvoraussetzung		Vorbereitung Teilnahme Modul: ----- Modul: ----- Prüfung: beständenes Praktikum					

Enthaltene Teilmodule / Lehrveranstaltungen								
Fach-Nr.	Titel des Teilmoduls / Lehrveranstaltung		Lehrende	Art	SWS	CP	Sem	Teilmodulprüfung Art / Dauer / Benotung
57404 57412	Mensch-Computer-Interaktion		Dr. Marc Hermann	V P	4	5	4	PLK 120 benotet
	Teilmodultyp (PM/WPM/WM)	Studienabschnitt		Einsatz in Studiengängen				
	Pflichtmodul	HS - Hauptstudium		IN				
Zugelassene Hilfsmittel			Alle schriftlichen Unterlagen – keinerlei elektronische Hilfsmittel					
Sprache			<input checked="" type="checkbox"/> Deutsch <input type="checkbox"/> Englisch <input type="checkbox"/> Spanisch <input type="checkbox"/> Französisch <input type="checkbox"/> Chinesisch <input type="checkbox"/> Portugiesisch <input type="checkbox"/> Russisch					
Literatur			Markus Dahm: Grundlagen der Mensch-Computer-Interaktion. Pearson Studium 2006. Ben Shneiderman, Catherine Plaisant: Designing the User Interface. Addison Wesley, 2013. Jenny Preece, Yvonne Rogers, Helen Sharp: Interaction Design. Wiley, 2015. Bernhard Preim, Raimund Dachsel: Interaktive Systeme Bd. 1. eXamen.press 2012. Jakob Nielsen: Usability Engineering. Morgan Kaufmann, 1999. Jakob Nielsen: Designing Web Usability. Markt und Technik, 2001. Jakob Nielsen: Raluca Budi: Mobile Usability. New Riders, 2012.					
Zusammensetzung der Endnote								
Bemerkungen / Sonstiges			-----					
Letzte Aktualisierung			2018-03-01 MJH					