

# Code your future at ISTECC.

## Zukunft wird von Teamplayern gemacht – mit Dir als: **Full Stack Entwickler (m/w/d)**

### < ISTECC: We code the future. />

Wir sind ein unabhängiges Beratungs- und Softwarehaus mit Standorten in Stuttgart und Karlsruhe. Seit vier Jahrzehnten beraten, entwickeln und begleiten wir mittelständische und große Unternehmen auf dem Weg in eine erfolgreiche digitale Transformation.

### < Deine Zukunft? So könnte sie aussehen. />

In abwechslungsreichen und anspruchsvollen Kundenprojekten hast Du Spaß daran, gemeinsam fachliche und technologische Aufgabenstellungen in moderne Softwarelösungen umzusetzen. In agilen Projektteams designst und implementierst Du Anwendungen für renommierte Kunden aus unterschiedlichen Branchen. Dabei arbeitest Du eigenverantwortlich und selbstständig und siehst neue Herausforderungen und Technologien als Chance, Dich zu entwickeln.

### < Du weißt, was Du kannst. Dann leg' los! />

- Gute Kenntnisse in mindestens einer der folgenden Programmiersprachen: Java, Kotlin, C#, Javascript (Typescript)
- Erfahrung in mindestens einem Backend-Framework (z.B. Quarkus, Spring Boot, .NET, Jakarta EE, Node)
- Gute Kenntnisse in mindestens einem Frontend-Framework (z.B. React, Angular)
- Erfahrung im Umgang mit (No)SQL-Datenbanken (z.B.: PostgreS, MongoDB)
- Wünschenswert sind Erfahrungen im Umgang mit Containertechnologien

### < Wir haben viel zu bieten. Hol's Dir! />

- Heimat für Tech-begeisterte Teamplayer
- Flexible Arbeitszeit, mobiles Arbeiten
- Innovative und verantwortungsvolle Entwicklungstätigkeiten
- Regelmäßige Feedbackgespräche
- Individuelles Weiterbildungsprogramm
- Beteiligung am Unternehmenserfolg
- Zuschuss zu öffentlichen Verkehrsmitteln und Jobrad



**Bewirb Dich Jetzt!**

Wir freuen uns auf  
Deine Bewerbung.  
[www.istec.de/karriere](http://www.istec.de/karriere)

**ISTEC Industrielle Software-Technik GmbH**

Max-Lang-Straße 56/2  
70771 Leinfelden-Echterdingen  
+49 711 16057-0 • [karriere@istec.de](mailto:karriere@istec.de)



WE CODE THE FUTURE