



Softwareentwicklung ist, wenn 150 Köpfe gemeinsam herausfordernde, maßgeschneiderte Lösungen entwickeln. Wenn die spezifischen Bedürfnisse von Branchen wie der Automobilindustrie, Automatisierungstechnik und Logistik keine abstrakten Konzepte, sondern nur das nächste Projektziel sind.

Verantwortlich für die Qualität unserer Arbeit sind handverlesene Mitarbeiter, die routiniert neue, moderne Softwareanwendungen entwickeln und die Visionen unserer Kunden zielstrebig in die Tat umsetzen. Wir sind Softwareentwickler. Von ganzem Herzen.

BACHELORARBEIT: ENTWICKLUNG EINES BOOTLOADERS FÜR ESP32C3 MIKROCONTROLLER ZUM FLASHEN ÜBER I2C IN RUST

WINTERSEMESTER 2022 / 2023

Aufgabenbeschreibung

Im Kontext der Entwicklung eines Software-Modul-Baukastens, zur vereinfachten Programmierung von ESP32C3 Mikrocontrollern in der Programmiersprache Rust, soll dieser um einen Bootloader erweitert werden. Der Bootloader soll es ermöglichen den Mikrocontroller, auf dem dieser ausgeführt wird, über die I2C Schnittstelle neue Firmware aufzuspielen.

Ihr Profil

- Immatrikulierte/r Student/in der Fachrichtung Informatik, Software Engineering oder eines vergleichbaren Studiengangs mit informationstechnischen Schwerpunkten
- Erste Erfahrung mit Mikrocontrollern
- Interesse an Rust Programmierung
- Eigenständiges und motiviertes Arbeiten
- Programmierkenntnisse

- Strukturierte Arbeitsweise und Teamgeist

Unser Angebot

- Wir unterstützen Sie durch sehr erfahrene Entwickler/innen
- Sie werden Teil eines professionellen und engagierten Teams
- Im Rahmen der anfallenden Aufgaben bieten wir Ihnen flexible Arbeitszeiten sowie eine freie Zeiteinteilung
- Sie gewinnen praktische Industrieerfahrung

Interessiert?

Dann senden Sie uns bitte Ihre aussagefähigen Bewerbungsunterlagen mit einer aktuellen Notenübersicht aus dem Studium und unter Angabe des möglichen Eintrittstermins über das Karriereportal unserer Website. Nutzen Sie hierfür einfach den Button "Bewerben". Für Fragen steht Ihnen unsere Personalabteilung unter 0711 / 400 48 100 gerne zur Verfügung.
