

NEWS



BAKGame für KMU: mit dem "Threat-O-Mat" spielerisch zum "Game over" für Internet-Kriminalität

Team um Prof. Dr. Marcus Gelderie von der Hochschule Aalen entwickelt Videospiele im Bereich IT-Sicherheit

16.09.2023 | Das Projekt "BAKGame" der Hochschule Aalen unterstützt Unternehmen, insbesondere KMU, spielerisch im Bereich IT-Sicherheit. Die Abkürzung ist Programm: Bedrohungsanalyse in KMU durch Gamification.

Dafür wurden kostenlose Lernspiele entwickelt.

Das Video stellt drei bisher veröffentlichte Spiele in aller Kürze vor:

- "Password-Game" beschäftigt sich mit der Sicherheit von und durch Passwörter.
- "Security Cards" fokussiert auf strategische betriebliche Entscheidungen (bspw. Investitionen in Schulungen) rund um IT-Sicherheit und deren Folgen.
- ThreatAttack" lässt Spielende die Position externer Angreifender einnehmen.

 Verschiedene Bedrohungen werden im Threat-O-Mat kombiniert, um das eigene
 Unternehmen zu hacken.

Probieren Sie es selbst aus unter www.bakgame.de!

Denn die Spiele sind Open-Source-Software, deren Vorzüge und Erfolge jedes Jahr im September am <u>weltweiten Tag der Softwarefreiheit</u> kommuniziert und gefeiert werden – in diesem Jahr am 16. September 2023.

Gefördert wird BAKGame durch das <u>Bundesministerium für Wirtschaft und Klimaschutz BMWK</u>.

Stand: 10.12.2025 Seite: 1 / 1